

<p style="text-align: center;"><b>SPIELREGELN</b> <b>HASBRO 2025</b> <b>„90 JAHRE MONOPOLY – ZUM JUBILÄUM GEHÖRT DIR DIE BANK “</b></p>
---

#### **ARTIKEL 1 – Veranstalterin**

Die Agentur Les Envahisseurs 433 999 257 RCS LYON , SASU Société par actions simplifiée à associé unique (im Folgenden „die **Verwaltungsgesellschaft**“ genannt), organisiert das Gewinnspiel mit Kaufverpflichtung im Auftrag der HASBRO DEUTSCHLAND GmbH, TriForum Haus C1, Frankfurter Straße 233, 63263 Neu-Isenburg (im Folgenden „**Veranstalterin**“) , im Zeitraum **vom 15.10.2025 bis einschließlich zum 31.12.2025 (insgesamt 3 Monate) in Deutschland** (im Folgenden als „**Spiel**“ bezeichnet) gemäß den in diesen Regeln beschriebenen Bedingungen (im Folgenden als „**Regeln**“ bezeichnet) durch.

#### **ARTIKEL 2 – Zugangsvoraussetzungen für das Spiel**

Für das Spiel sind alle volljährigen natürlichen Personen mit Wohnsitz in Deutschland, mit Internetzugang und mit einer gültigen E-Mail-Adresse teilnahmeberechtigt. Ausgenommen sind Mitarbeiter der Veranstalterin, Dienstleister, die an der Einrichtung des Spiels beteiligt sind, sowie deren Familienangehörigen.

Das Spiel wird in den folgenden Medien beworben:

- Werbung/Material am Point-of-Sale in Geschäften;
- Website zum Spiel: [www.monopoly90.eu](http://www.monopoly90.eu);
- Websites, Kataloge und Flyer der teilnehmenden Einzelhändler

#### **ARTIKEL 3 – Teilnahmebeschränkungen**

Für das Spiel teilnahmeberechtigt sind alle Personen, die das 18. Lebensjahr vollendet haben, die über einen Internetzugang und eine gültige E-Mail-Adresse verfügen und die ihren Wohnsitz in Deutschland haben, mit Ausnahme von Personen, die in einem Rechtsverhältnis zu der Veranstalterin, der Verwaltungsgesellschaft und mit Personen stehen, die direkt oder indirekt an der Vorbereitung des Spiels beteiligt waren, sowie deren Familienangehörigen.

Die Teilnahme am Spiel ist auf eine Teilnahme pro Kassenbeleg/Online-Rechnung beschränkt. Pro Haushalt (gleicher Name und/oder gleiche Postanschrift und/oder gleiche E-Mail-Adresse) ist während der gesamten Dauer des Spiels nur ein Gewinn zulässig.

Alle Kassenbelege/Online-Rechnungen können nur einmal verwendet werden. Falsche, gefälschte, veränderte, unvollständige, unleserliche oder abgelaufene Kassenbelege/Online-Rechnungen werden nicht für das Spiel berücksichtigt, und die entsprechende Teilnahmeanmeldung wird als betrügerische Teilnahme behandelt.

Die Teilnahme am Spiel im Namen einer anderen Person ist nicht zulässig.

Jede Person, die die in Art. 2 und in Art. 3 genannten Zugangsvoraussetzungen bzw. Teilnahmebeschränkungen für das Spiel nicht erfüllt (Alter, Adresse, Kassenbeleg/Online-Rechnung und fehlende Verbindung zur Spielorganisation oder zur Veranstalterin), wird vom Spiel ausgeschlossen, ohne einen Anspruch auf einen der angebotenen Preise zu haben.

Die Veranstalterin behält sich daher das Recht vor, alle erforderlichen Nachweise zu verlangen, um festzustellen, dass der Teilnehmer die festgelegten Bedingungen erfüllt.

Die Teilnahme am Spiel setzt die vollständige und vorbehaltlose Annahme dieser Regeln voraus. Jede Handlung, die darauf abzielt, diese Regeln zu umgehen, die Gewinnchancen zum Nachteil anderer Teilnehmer zu erhöhen, und grundsätzlich jedes betrügerische Verhalten, führt sofort und unwiderruflich zur Streichung der Teilnahme.

#### ARTIKEL 4 – Ablauf der Teilnahme

Um am Spiel teilzunehmen, müssen die Teilnehmer nachfolgende Handlungen vollziehen:

- 1- Kaufen Sie im Zeitraum vom **vom 1. Oktober 2025 bis zum 31. Dezember 2025** ein (1) Produkt aus einer Auswahl von teilnahmeberechtigten Monopoly Hasbro-Artikeln (nachfolgend sehen Sie die EAN-Codes der teilnahmeberechtigten Monopoly Hasbro-Produkte, ***ausgenommen sind Lizenzprodukte, insbesondere Produkte von Winning Moves in teilnehmenden physischen und digitalen Einzelhandelsgeschäften in Deutschland, die nicht zur Teilnahme am Gewinnspiel berechtigen 2025***). Das Datum des Kassenbelegs/ der Online-Rechnung dient als Nachweis (im Folgenden auch als „**Kaufnachweis**“ bezeichnet). Bewahren Sie den Kassenbeleg/ die Online-Rechnung daher auf, um am Spiel teilzunehmen. Ein Kassenbeleg/ eine Online-Rechnung berechtigt den Inhaber zu einer Teilnahme, vorausgesetzt, der Teilnehmer erfüllt zusätzlich die weiteren Teilnahmebedingungen aus Art. 2 und Art. 3 dieser Regeln.

Eine Liste der teilnehmenden Händler finden Sie auf dem [Teilnahmeformular](#).

8-stellig	Material Sprache Beschreibung	EAN-CODE
B1002100	MONOPOLY GRAB AND GO	5010994852016
E8978100	MONOPOLY SUPER ELECTRONIC BANKING	5010993718498
F8562100	MONOPOLY JUNIOR 2 SPIELE IN 1	5010996134745
F8555100	MONOPOLY CHANCE	5010996170552
G0351100	MONOPOLY DEAL REFRESH	5010996236968
G0038100	MONOPOLY BARBIE	5010996208729
F8995100	MONOPOLY KNOCKOUT	5010996217967
F9422100	MONOPOLY HARRY POTTER	5010996264275
G1291100	MONOPOLY GO	5010996279330
G0388100	MONOPOLY STITCH	5010996319340
G0718100	MONOPOLY FREIES PARKEN JACKPOT	5010996303820
G0719100	MONOPOLY INS GEFÄNGNIS	5010996305879
G0720100	MONOPOLY ALLES KAUFEN	5010996306203
G0009100	MONOPOLY CLASSIC REFRESH	5010996302236
G0716100	MONOPOLY POKEMON	5010996298508
G1424100	MONOPOLY APP BANKING	5010996333605
G0717100	MONOPOLY DEAL HARRY POTTER	5010996350305

C1009594 | MONOPOLY CLASSIC  
F8256GC0 | MONOPOLY GRAB AND GO

5010996113641  
5010996164452

- 2- Melden Sie sich mit Ihrem Kaufnachweis, sprich einem Foto Ihres Kassenbelegs/ Ihrer Online-Rechnung, auf dem das teilnahmeberechtigte Hasbro-Produkt eingekreist ist, und einem Foto des gekauften Produkts, auf der Website <http://www.monopoly90.eu> (im Folgenden als „**Website**“ bezeichnet) an.
- 3- Klicken Sie auf die Schaltfläche „Spielen“. Durch Klicken auf diese Schaltfläche bestätige ich, dass die Kaufnachweise vor dem Spielen ordnungsgemäß gemäß Ziffer 2 vorbereitet sind. Mit „vorbereitet“ meinen wir, dass sie im Falle eines Gewinns zum Hochladen auf die Spielplattform bereitstehen.
- 4- Registrieren Sie sich auf der Website, indem Sie die Pflichtfelder des Spielregistrierungsformulars ausfüllen (E-Mail-Adresse, Anschrift, Auswahl des Händlers, bei dem Sie das Produkt gekauft haben, und Hochladen des Fotos des Produkts und des entsprechenden Kaufnachweises (Kassenbeleg/ Online-Rechnung, auf dem/der das teilnahmeberechtigte Hasbro-Produkt eingekreist ist).
- 5- Lesen und akzeptieren Sie die vorliegenden Regeln und bestätigen Sie, dass Sie volljährig sind, indem Sie das entsprechende Kästchen ankreuzen.
- 6- Bestätigen Sie Ihre Kenntnisnahme, dass Ihre personenbezogenen Daten für die Zwecke des Spiels verarbeitet werden, indem Sie das entsprechende Kästchen ankreuzen.
- 7- Bestätigen Sie die Richtigkeit des Formulars, um auf die Animation „**Instant Win**“ zuzugreifen. Instant Win ist eine Computerprogrammierung, die entscheidet, dass zu einem bestimmten Zeitpunkt [*genaues Datum, Stunde, Minute und Sekunde; nachfolgend „Gewinnmoment“*]), ein Spieler zum Sofortgewinner eines der in Artikel 5 vorgesehenen Preise erklärt wird. Die Liste der Sofortgewinner wird nach dem Zufallsprinzip entsprechend der Anzahl der Preise und dem Start- und Enddatum des Spiels festgelegt.
- 8- Wenn der Teilnehmer bei der Teilnahme am Spiel auf einen der zuvor festgelegten und bei einer zuständigen Prüfstelle registrierten 999 Gewinnmomente trifft, wird eine neue Seite angezeigt, auf der dem Teilnehmer mitgeteilt wird, dass er gewonnen hat. Er muss dann ein zweites Formular ausfüllen und seinen Nachnamen, Vornamen, seine Telefonnummer und seine Postanschrift angeben. Sobald dieses Formular ausgefüllt ist, erhält der Teilnehmer eine E-Mail mit der Information, dass die Gültigkeit seiner Teilnahme innerhalb von 8 Tagen überprüft wird.
- 9- Wenn die Teilnahme innerhalb von 8 Tagen für gültig befunden wird, wird eine zweite E-Mail mit der URL-Adresse versandt, über die der Teilnehmer Zugriff auf die Plattform zur Personalisierung\* von Monopoly-Tickets mithilfe von Avataren erhält (insgesamt stehen 7 Avatare zur Generierung zur Auswahl). Im Falle einer Nichtbestätigung der Teilnahme wird ebenfalls eine E-Mail versandt.

**\*Die Marke und das Logo MONOPOLY, das Spielbrett und seine vier Eckfelder, der Name und die Figur Monopoly sowie alle charakteristischen Elemente des Spielbretts und der Spielfiguren sind Marken von Hasbro, Inc. © 1935, 2025 Hasbro.**

- 10-** Wenn der Teilnehmer keinen der 999 in Deutschland offenen Gewinnmomente erreicht hat, die zuvor definiert und bei einer zuständigen Prüfstelle registriert wurden, wird eine neue Seite angezeigt, um den Teilnehmer darüber zu informieren, dass er verloren hat.

Die Überprüfung der Gültigkeit der Teilnahme bezieht sich auf die folgenden für die Teilnahme am Spiel erforderlichen Voraussetzungen und Bedingungen: Fotos des Kaufnachweises, auf denen das teilnahmeberechtigte Hasbro-Produkt eingekreist ist, und ein Foto des teilnahmeberechtigten Hasbro-Produkts, das während des Aktionszeitraums bei einem teilnehmenden Händler **in Deutschland** gekauft wurde, Überprüfung der weiteren Gültigkeitsbedingungen für die Teilnahme, Nichtvorliegen von Fehlfunktionen oder Betrug und Einhaltung der geltenden Vorschriften und Bestimmungen der Regeln durch den Teilnehmer.

Damit der Kaufnachweis gültig ist, muss der Teilnehmer mindestens ein für das Spiel berechtigtes Hasbro Monopoly-Brettspiel (siehe Liste und Bedingungen oben) kaufen und das Foto des Produkts und der Kaufbeleg müssen lesbar sein. Jede andere Teilnahmemethode als die in diesem Artikel ausdrücklich vorgesehene ist ausgeschlossen.

Teilnahmen mit unvollständigen, falschen, unverständlichen oder unleserlichen Kontaktdaten, Informationen und/oder Kaufnachweisen oder Teilnahmen, die nach Ablauf der Teilnahmefrist oder entgegen den Bestimmungen dieser Regeln eingesandt werden, werden nicht berücksichtigt. Teilnehmer, die sich häufiger als in diesen Regeln angegeben anmelden, werden nicht berücksichtigt. Jeder Versuch, die Regeln zu umgehen, um die eigenen Chancen auf Kosten anderer Teilnehmer zu erhöhen, und jedes betrügerische Verhalten führt zur sofortigen und unwiderruflichen Streichung der Teilnahme.

## ARTIKEL 5 – Preise

Für Teilnehmer in Deutschland **stehen** insgesamt **999 Preise im Rahmen von „offenen“ Sofortgewinnen zur Verfügung:**

- 999 „“-Pakete mit 210 Monopoly-Tickets (*1 Paket enthält 7 Arten von Monopoly-Tickets x 30 Exemplare*), *personalisiert mit anpassbaren Avataren\** (Paketwert: 7 €).

***\*Die Marke und das Logo MONOPOLY, das Spielbrett und seine vier Eckfelder, der Name und die Figur Mr. MONOPOLY sowie alle charakteristischen Elemente des Spielbretts und der Spielfiguren sind Marken von Hasbro, Inc. © 1935, 2025 Hasbro.***

Die Gewinner werden über den Link, der ihnen zum Zeitpunkt der Gewinnbestätigung per E-Mail zugesandt wird, zur Personalisierungsplattform weitergeleitet. Dort können sie sich mit ihrer Teilnahmenummer, die ebenfalls in dieser Gewinnbestätigung-E-Mail angegeben ist, anmelden.

Ein klassisches MONOPOLY-Spiel besteht aus 30x7 Monopoly-Tickets unterschiedlicher Stückelung, sodass jede Ticketkategorie auf der Plattform mit einem anderen Avatar personalisiert\* werden kann.

1. 30 Monopoly-1\$-Schein-Avatar 1
2. 30 Monopoly-5\$-Schein-Avatar 2
3. 30 Monopoly-10\$-Schein-Avatar 3
4. 30 Monopoly-20\$-Schein-Avatar 4
5. 30 Monopoly-50\$-Schein-Avatar 5
6. 30 Monopoly 100\$-Schein-Avatar 6
7. 30 Monopoly 500\$-Schein-Avatar 7

210 Monopoly-Tickets pro Gewinner

Jede Monopoly-Ticketkategorie muss vom Gewinner mit einem anderen Avatar personalisiert\* werden, d.h. mindestens 7 Avatare für 7 Monopoly-Ticketkategorien. Auf der Personalisierungsplattform kann der Gewinner über die Schaltfläche „Bearbeiten“ 7 Avatare erstellen, wobei er die Filter aus den folgenden Kategorien verwenden kann: GESICHT / GESICHTSBEHAARUNG / AUGEN / HAARE / ACCESSOIRES / MUND. Diese Avatare werden verwendet, um die Monopoly-Tickets wie oben beschrieben zu personalisieren\*. Gewinner in Deutschland haben bis zum 15. Januar 2026 Zeit, ihre Monopoly-Tickets auf der dafür vorgesehenen Plattform zu personalisieren. Nach dem 15. Januar 2026 haben alle Gewinner, die vor Ablauf des 15. Januar 2026 nicht das Kästchen „Ich bestätige mein Spielbrett“ angekreuzt haben, um zu bestätigen, dass ihr Spiel bereit zum Drucken ist, ihren Anspruch auf den Gewinn verwirkt und können keine Ansprüche mehr aufgrund des Gewinns geltend machen. Alle Gewinner, die bis zum 15. Januar 2026 auf die Schaltfläche „Ich bestätige mein Spielbrett“ geklickt haben, erhalten eine Bestätigungs-E-Mail, in der ihnen mitgeteilt wird, dass der Personalisierungsprozess abgeschlossen ist und ihr Charakterbrett nun gedruckt werden kann.

Sobald sie den Zugangslink zur Personalisierungsplattform erhalten haben, können sie ihre Personalisierung unterbrechen und zu einem späteren Zeitpunkt (bis einschließlich zum 15. Januar 2026) fortsetzen, indem sie sich mit der Zugangsnummer, die sie per E-Mail erhalten haben, erneut auf der Personalisierungsplattform anmelden. Sobald die Schaltfläche „Ich bestätige mein Board“ ausgewählt wurde, können sie nicht mehr zurück zur Personalisierungsplattform, und das Board wird gedruckt und die Tickets werden innerhalb von maximal fünf bis sechs Wochen nach dem Schlusstermin der Personalisierungsplattform an die Teilnehmer versandt.

Wenn sich die Gewinner nicht vor einschließlich dem 15. Januar 2026 einloggen oder auf die Schaltfläche „Ich bestätige mein Board“ klicken, können sie nicht mehr auf die Personalisierungsplattform zugreifen und keine Avatare mehr erstellen. Ab dem 16. Januar 2026 wird allen Gewinnern, die mit der Personalisierung begonnen, diese jedoch nicht abgeschlossen haben, eine E-Mail zugesandt, in der sie über den Verlust ihres Preises informiert werden.

Die Veranstalterin haftet nicht im Falle eines Missbrauchs der Preise.

Die Preise können nicht aus irgendeinem Grund gegen andere Waren oder Dienstleistungen eingetauscht werden.

Fotos oder grafische Darstellungen der im Spiel angebotenen Preise dienen ausschließlich zur Veranschaulichung. Sie sind nicht maßgeblich für Gestaltung, Beschaffenheit, Ausstattung und sonstige Merkmale der tatsächlich ausgegebenen Preise. Diese Abbildungen begründen keinerlei Ansprüche auf Lieferung eines exakt entsprechenden Gegenstandes im Sinne einer verbindlichen Leistungspflicht oder Beschaffenheitsgarantie. Insbesondere stellen sie kein bindendes vertragliches Angebot dar.

Im Falle höherer Gewalt oder sonstiger außergewöhnlicher Umstände, die von der Veranstalterin nicht zu vertreten sind oder außerhalb seiner Kontrolle liegen, behält sich die Veranstalterin das Recht vor, ausgelobte Gewinne durch gleichwertige Preise hinsichtlich Art und Güte oder ihres wirtschaftlichen Werts zu ersetzen. Ein Anspruch des Gewinners auf einen konkreten, exakt ausgelobten Sach- oder Dienstleistungsgewinn besteht in diesen Fällen nicht; ein Anspruch auf Barauszahlung, Umtausch oder Ersatz des Gewinns durch andere Waren oder Dienstleistungen – gleich aus welchem Rechtsgrund – ist ausgeschlossen.

## **ARTIKEL 6 – Benennung der Gewinner**

Das Spiel basiert auf dem Prinzip der offenen Sofortgewinner. Die Liste der Gewinnmomente wird nach dem Zufallsprinzip entsprechend der Anzahl der Preise und den Start- und Enddaten des Gewinnspiels vorab festgelegt. Falls mehrere Personen ihre Teilnahme zum gleichen Gewinnmoment bestätigen, ermittelt der Server den Gewinner nach dem Prinzip „Wer zuerst kommt, mahlt zuerst“. Die Gewinnmomente sind „offen“. Wenn also kein Teilnehmer seine Teilnahme zum vordefinierten Gewinnmoment bestätigt, ist der Gewinner der erste Teilnehmer, der seine Teilnahme nach dem Gewinnmoment bestätigt.

Pro Haushalt (gleicher Name und/oder gleiche Postanschrift und/oder gleiche E-Mail-Adresse) kann während der gesamten Dauer des Gewinnspiels nur ein Preis gewonnen werden.

Das Spiel umfasst 999 offene Sofortgewinne für Deutschland, die während des Spielzeitraums nach dem Zufallsprinzip vorab festgelegt werden, um einen der ausgeschriebenen Preise zu gewinnen, und die gemäß Artikel 9 dieser Regeln bei einer zuständigen Prüfstelle hinterlegt sind.

Die Gewinner werden unverzüglich über das Ergebnis ihrer Teilnahme durch eine Meldung auf dem Bildschirm und per E-Mail benachrichtigt und erhalten dann innerhalb von 8 Werktagen ab der Teilnahme eine E-Mail (an die von ihnen angegebene Adresse), in der ihnen mitgeteilt wird, dass ihre Teilnahme geprüft wurde.

Ein Gewinnmoment ist durch Datum, Stunde, Minute und Sekunde definiert; in genau diesem Moment steht ein Preis auf dem Spiel. Der Gewinnmoment gilt als „offen“, wenn der Preis so lange im Spiel bleibt, bis jemand teilnimmt. Wenn zum Zeitpunkt des Gewinnmoments keine Teilnahme erfolgt,

gewinnt die erste Teilnahme nach dem Gewinnmoment den entsprechenden Preis. Wenn also die Teilnahme des Spielers nach der Eröffnung eines offenen Gewinnmoments erfolgt und zwischen dem Zeitpunkt der Eröffnung des Gewinnmoments und dem Zeitpunkt seiner Teilnahme keine anderen Spieler teilgenommen haben, hat dieser Spieler den Preis gewonnen.

Bei mehreren Teilnahmen während desselben Sofortgewinns berechtigt nur die erste vom Server registrierte Teilnahme den Teilnehmer zum Gewinn des für diesen Sofortgewinn ausgeschriebenen Preises.

Die Liste der Gewinnmomente und die Spielregeln für Deutschland wurden bei SCP SYNERGIE HUISSIERS 13, Huissier de Justice associés 21 rue Bonnefoy, 13006 Marseille hinterlegt.

Die Veranstalterin und der die Verwaltungsgesellschaft für das Spiel behalten sich das Recht vor, mit allen Mitteln zu überprüfen, ob die Gewinner gemäß den vorliegenden Regeln an der Aktion teilgenommen haben. Nicht konforme Teilnahmen führen zur Disqualifikation des Gewinners und zur Streichung seines Gewinns. Die Gewinne können unter keinen Umständen gegen ihren Barwert eingetauscht oder auf Wunsch des Gewinners durch einen anderen Gewinn ersetzt werden.

Preise, die aus Gründen, die außerhalb der Kontrolle der Veranstalterin liegen, nicht verteilt werden können, verfallen zugunsten der Begünstigten und werden nicht neu vergeben.

Die Veranstalterin erklärt alle Teilnahmen für ungültig, die nicht den Teilnahmebedingungen entsprechen, falsch ausgefüllt, unleserlich, unvollständig oder fehlerhaft sind. Jeder Versuch, die vorliegenden Teilnahmebedingungen zu umgehen, zu betrügen oder zu umgehen, führt zur Ungültigkeit der Teilnahme.

Preise können nur an gültige Teilnahmen vergeben werden.

#### **ARTIKEL 7 – Zustellung der Preise**

Die Preise werden per Post (per Einschreiben) an die bei der Teilnahme angegebene Adresse innerhalb einer maximalen Frist von fünf bis sechs Wochen ab der Schließung der Personalisierungsplattform, die für Deutschland am 15.01.2026 um 23:59 Uhr schließt, versandt.

Es wird ausdrücklich darauf hingewiesen, dass der Veranstalter nicht haftbar gemacht werden kann, wenn die Preise aufgrund der Angabe einer falschen Postanschrift oder E-Mail-Adresse nicht an die Teilnehmer zugestellt werden können. Es liegt in der Verantwortung der Teilnehmer, vor dem Absenden der Online-Formulare die Richtigkeit der angegebenen Adresse zu überprüfen.

Jede Sendung, die vom Empfänger nicht angenommen, abgelehnt oder aufgrund einer falschen Adresse zurückgeschickt wird, geht an die Veranstalterin zurück, der darüber frei verfügen kann.

#### **ARTIKEL 8 – Geistiges Eigentum**

Alle Elemente im Zusammenhang mit dem Spiel (Texte, Logos, Marken, Bilder, Grafiken, Konzepte usw.) sind durch die in Deutschland und Europa geltenden gesetzlichen Bestimmungen zum geistigen Eigentum geschützt. Jede Vervielfältigung, Darstellung oder Verwendung dieser Elemente, ganz oder teilweise, ohne vorherige schriftliche Genehmigung des Veranstalters ist strengstens untersagt.

**Insbesondere die Marke und das Logo MONOPOLY, das Spielbrett und seine vier Eckfelder, der Name und die Figur Mr. MONOPOLY sowie alle charakteristischen Elemente des Spielbretts und der Spielfiguren sind Marken von Hasbro, Inc. © 1935, 2025 Hasbro.**

Mit der Teilnahme am Spiel werden den Teilnehmern durch die Veranstalterin weder geistige Eigentumsrechte, insbesondere Urheberrechte, Markenrechte noch sonstige Schutzrechte, die im Zusammenhang mit dem Spiel oder dessen Inhalten stehen, vom Veranstalter – auch nicht teilweise oder vorläufig – übertragen oder eingeräumt. Dies gilt auch für etwaige Anpassungen, Individualisierungen oder Personalisierungen von Spielinhalten, die im Rahmen des Spiels erfolgen.

## **ARTIKEL 9 – Regeln**

Die Teilnahme am Spiel setzt die vollständige Annahme dieser Regeln (im Folgenden „**Regeln**“) voraus. Es werden keine Anfragen (per E-Mail oder Telefon) bezüglich der Auslegung oder Anwendung der Regeln oder bezüglich der Bedingungen und Mechanismen des Spiels beantwortet.

Diese Regeln wurden bei SCP SYNERGIE HUISSIERS 13 – Huissiers de Justice associés – 21 rue Bonnefoy, 13006 Marseille hinterlegt. Die vorliegenden Regeln sind während der Dauer des Spiels auch auf der Website [www.monopoly90.eu](http://www.monopoly90.eu) verfügbar.

## **Artikel 10. – Haftungsbeschränkung**

10.1. – Die Verwaltungsgesellschaft verpflichtet sich, im Rahmen des Zumutbaren alles zu unternehmen, um einen ordnungsgemäßen Ablauf des Gewinnspiels und die technische Verfügbarkeit zu gewährleisten. Kommt es dennoch zu technischen Störungen oder Ausfällen, die außerhalb des Verantwortungs- oder Einflussbereichs der Verwaltungsgesellschaft liegen – insbesondere bei Störungen durch Dritte, höhere Gewalt oder unvermeidbare Ereignisse –, übernimmt die Verwaltungsgesellschaft hierfür keine Haftung gegenüber den Teilnehmern. Die Haftung bleibt hiervon unberührt, soweit es um Schäden aus der Verletzung von Leben, Körper oder Gesundheit geht oder ein Schaden vorsätzlich oder grob fahrlässig verursacht wurde sowie soweit zwingende gesetzliche Haftungs Vorschriften, insbesondere aus dem Produkthaftungsgesetz, eingreifen.

10.2. – Wenn die Kontaktdaten eines Gewinners nicht verwendet werden können oder wenn der Gewinner nicht anhand seines Namens, seiner E-Mail-Adresse oder seiner Telefonnummer identifiziert werden kann, ist es nicht Pflicht der Verwaltungsgesellschaft, weitere Nachforschungen anzustellen, um den nicht erreichbaren Gewinner ausfindig zu machen.

10.3 – Wenn der Gewinner ausdrücklich auf seinen Anspruch auf den Preis verzichtet, verbleibt der Preis bei der Verwaltungsgesellschaft und kann, sofern die Art des Preises dies zulässt, für eine spätere Aktion verwendet werden, ohne dass die Veranstalterin oder die Verwaltungsgesellschaft haftbar gemacht werden kann.

10.4. – Die Nachrichten, die den Teilnehmern zum Zeitpunkt ihrer Teilnahme von der Website gesendet werden, sind automatisiert und werden vorbehaltlich der Überprüfung der Einhaltung aller Bestimmungen dieser Regeln, des Nichtvorliegens von Betrug oder einer Computerfehlfunktion durch die Verwaltungsgesellschaft übermittelt.

10.5. – Die Veranstalterin haftet nicht, wenn die E-Mail mit der Gewinnbenachrichtigung aufgrund eines Fehlers in der vom Teilnehmer auf seinem Teilnahmeformular angegebenen Adresse, aufgrund eines Ausfalls des Zugangsproviders, aufgrund eines Ausfalls des Internetnetzes oder aus einem anderen Grund nicht zugestellt werden kann.

10.6. – Die in diesem Artikel festgelegten Haftungsbeschränkungen zugunsten der Verwaltungsgesellschaft gelten auch für die Veranstalterin.

## **ARTIKEL 11 – Höhere Gewalt und Änderungen**



Die Verwaltungsgesellschaft haftet nicht, wenn sie im Falle höherer Gewalt oder von Ereignissen, die außerhalb ihrer Kontrolle liegen, oder wenn die Umstände dies erfordern, gezwungen ist, das Spiel abubrechen, zu verkürzen, zu verlängern, zu verschieben oder auszusetzen oder dessen Bedingungen zu ändern. In jedem Fall behält sie sich das Recht vor, die Teilnahmefrist zu verlängern. Die in diesem Artikel zugunsten der Verwaltungsgesellschaft festgelegten Haftungsbeschränkungen gelten auch für die Veranstalterin.

## **ARTIKEL 12 – Haftungsausschluss**

Für Schäden, die im Zusammenhang mit dem Gewinnspiel, der Bekanntgabe des Gewinns oder der Bereitstellung und Nutzung des Gewinns entstehen, haftet die Veranstalterin und/oder die Verwaltungsgesellschaft sowie deren Erfüllungsgehilfen – unabhängig vom Rechtsgrund – nur bei Vorsatz oder grober Fahrlässigkeit. Für einfache Fahrlässigkeit wird die Haftung ausgeschlossen; dies gilt nicht bei Schäden aus der Verletzung von Leben, Körper oder Gesundheit. Diese bleiben von diesem Haftungsausschluss unberührt und richten sich nach den gesetzlichen Vorschriften.

Für den Fall von Sach- oder Rechtsmängeln am Gewinn haftet die Veranstalterin ausschließlich nach den zwingenden gesetzlichen Vorschriften, insbesondere nach § 661a BGB und nach dem Produkthaftungsgesetz. Weitergehende Gewährleistungsrechte oder Ansprüche wegen Mängeln nicht.

Im Übrigen übernimmt die Veranstalterin keine Haftung für die Verfügbarkeit des Gewinnspiels, technische Störungen, sowie die störungsfreie und fehlerfreie Bereitstellung des Gewinns; ausgenommen hiervon bleiben zwingende gesetzliche Ansprüche.

## **ARTIKEL 13 – Schutz personenbezogener Daten**

Gemäß der Verordnung (EU) 2016/679 vom 27. April 2016 zum Schutz personenbezogener Daten (DS-GVO) und dem Bundesdatenschutzgesetz (Bundesdatenschutzgesetz – BDSG) ist die Angabe personenbezogener Daten durch die Teilnehmer (E-Mail-Adresse, Kaufnachweis) und Gewinner (Name, Vorname, Postanschrift, Angaben zur Avatar-Anpassung) für die Teilnahme am Gewinnspiel und für die Bearbeitung von Anfragen im Zusammenhang mit dem Gewinnspiel (für Teilnehmer) sowie für die Anpassung und Zustellung der Preise (für Gewinner) zwingend erforderlich.

Diese personenbezogenen Daten werden ausschließlich für die Verwaltung und Durchführung des Spiels und die Lieferung der Preise verwendet, unter Ausschluss jeglicher kommerziellen Zwecke. Sie werden in keiner Weise verkauft oder an Dritte weitergegeben.

Jeder Teilnehmer hat das Recht auf Auskunft, Berichtigung, Löschung, Einschränkung der Verarbeitung, Datenübertragbarkeit, Widerspruch, Widerruf Ihrer Einwilligung (sofern vorhanden) der ihn betreffenden Daten, das er unter der folgenden E-Mail-Adresse ausüben kann: [dpo@take-off.fr](mailto:dpo@take-off.fr) und unter der folgenden Postanschrift:

**TAKE OFF – SERVICE DPO**  
**04 84 49 29 00**  
**CS 40593**  
**13595 AIX EN PROVENCE CEDEX 3, FRANKREICH**

oder an unseren Datenschutzbeauftragten:

**E-Mail: [dpo@hasbro.com](mailto:dpo@hasbro.com)**

Die erhobenen Daten sind für die Teilnahme an der Aktion obligatorisch. Folglich gilt für Personen, die vor Ende der Aktion von ihrem Recht auf Löschung ihrer personenbezogenen Daten oder ihrem Widerspruchsrecht Gebrauch machen, dass sie auf ihr Teilnahmerecht verzichten. Ebenso führt die

Nichtangabe der obligatorischen Informationen durch den Teilnehmer zur Ungültigkeit seiner Teilnahme am Gewinnspiel.

Diese Informationen werden nicht länger als für die Abwicklung des Spiels erforderlich aufbewahrt, d. h. für die Dauer der Aktion und darüberhinausgehend für sechs weitere Monate, um etwaigen gesetzlichen Verpflichtungen nachzukommen, und ausschließlich zum Zweck der Verwaltung der Aktion. Nicht konforme Einsendungen werden ein Jahr lang aufbewahrt.

Bei der Annahme von Datenschutzverstößen bei der Verwendung ihrer Daten können die Teilnehmer eine Beschwerde bei der zuständigen Datenschutzbehörde einreichen:

**Der Hessische Beauftragte für Datenschutz und Informationsfreiheit**

Postfach 3163

65021 Wiesbaden

Tel. : +49 611 1408-0

E-Mail : [poststelle@datenschutz.hessen.de](mailto:poststelle@datenschutz.hessen.de)

**ARTIKEL 14 – Kontakt**

Bei Fragen zum Spiel wenden Sie sich bitte an den Kundendienst für das Spiel, indem Sie eine E-Mail mit dem Betreff „**4185 – Hasbro Game – 90 YEARS MONOPOLY**“ schreiben. Alle Reklamationen müssen bis **zum 28.02.2026** bei dem Unternehmen eingereicht werden, das das Spiel verwaltet. Nach diesem Datum werden keine Reklamationen mehr bearbeitet.

**Artikel 15 – Streitigkeiten**

Die vorliegenden Regeln unterliegen vollständig und ausschließlich dem Recht der Bundesrepublik Deutschland. Für Streitigkeiten im Zusammenhang mit diesem Spiel, die nicht gütlich beigelegt werden können, ist – soweit rechtlich zulässig – ausschließlicher zuständiger Gerichtsstand Frankfurt am Main.

Sollte eine Bestimmung dieser Regeln ganz oder teilweise unwirksam oder undurchführbar sein oder werden, so bleibt die Wirksamkeit der übrigen Bestimmungen hiervon unberührt. Anstelle der unwirksamen oder undurchführbaren Bestimmung gilt diejenige wirksame und durchführbare Regelung als vereinbart, die dem wirtschaftlichen Zweck der unwirksamen oder undurchführbaren Bestimmung möglichst nahekommt. Gleiches gilt im Falle einer Regelungslücke.

Stand: Oktober 2025